

Winsenburg Repaint-Pack für den MAN 18.310 und MAN CNG G CaetanoBus von OmsiVimeca

Servus allerseits,

für die Map Winsenburg 2015 Updated von **Dominik Plays** habe das o. g. Repaint-Pack erstellt. Enthalten sind Lackierungen der fiktiven Busunternehmen Hoffmann Reisen und Stadtwerke Winsenburg (Citybus 2020 und Metrobus 2020).

Die Innenräume wurden von mir wieder farblich verändert.

Dies gilt auch für die Werbung bzw. Hinweise in den Bussen.

Bei den Hinweisen befindet sich auch der Liniennetzplan für Winsenburg.

Vielen Dank an **NickNick**, der für diese und diverse andere Maps entsprechende Netzpläne erstellt und zur Verfügung gestellt hat.

Um die Busse, wie auf den Präsentationsfotos zu sehen, auf der Karte fahren zu lassen oder selbst zu fahren, sind ein paar Änderungen in den Busdateien (Texture-Ordner) bzw. in der Model-cfg. notwendig.

Die Anleitung dazu findet ihr in der Readme als Anlage (ab Seite 2) – als Idee / Vorschlag zu betrachten. Speziell für OMSI 2 – Spieler, die gerade erst beginnen sich mit diesem Thema zu beschäftigen.

Da das erneute Hochladen der Original-Busdateien (komplett oder teilweise) in jeglicher Form verboten ist, nutze ich diese Möglichkeit.

Copyright by OmsiVimeca: Reupload or other is prohibited. Only the download address is allowed in the post.

<https://forum.omnibussimulator.de/forum/index.php?thread/49454-man-18-310-cng-caetano/>

Installation:

Den OMSI 2 - Ordner in der 7Zip-Datei einfach im OMSI 2- Hauptverzeichnis des jeweiligen Laufwerks entpacken.

Zum rechtlichen Teil:

Das erneute Hochladen der Dateien bzw. auch veränderter Repaints ist nur in der OMSI - Webdisk erlaubt mit der Auflage der Namensnennung von Original-Urheber, Werk & Lizenz.

Die kommerzielle Nutzung ist verboten.

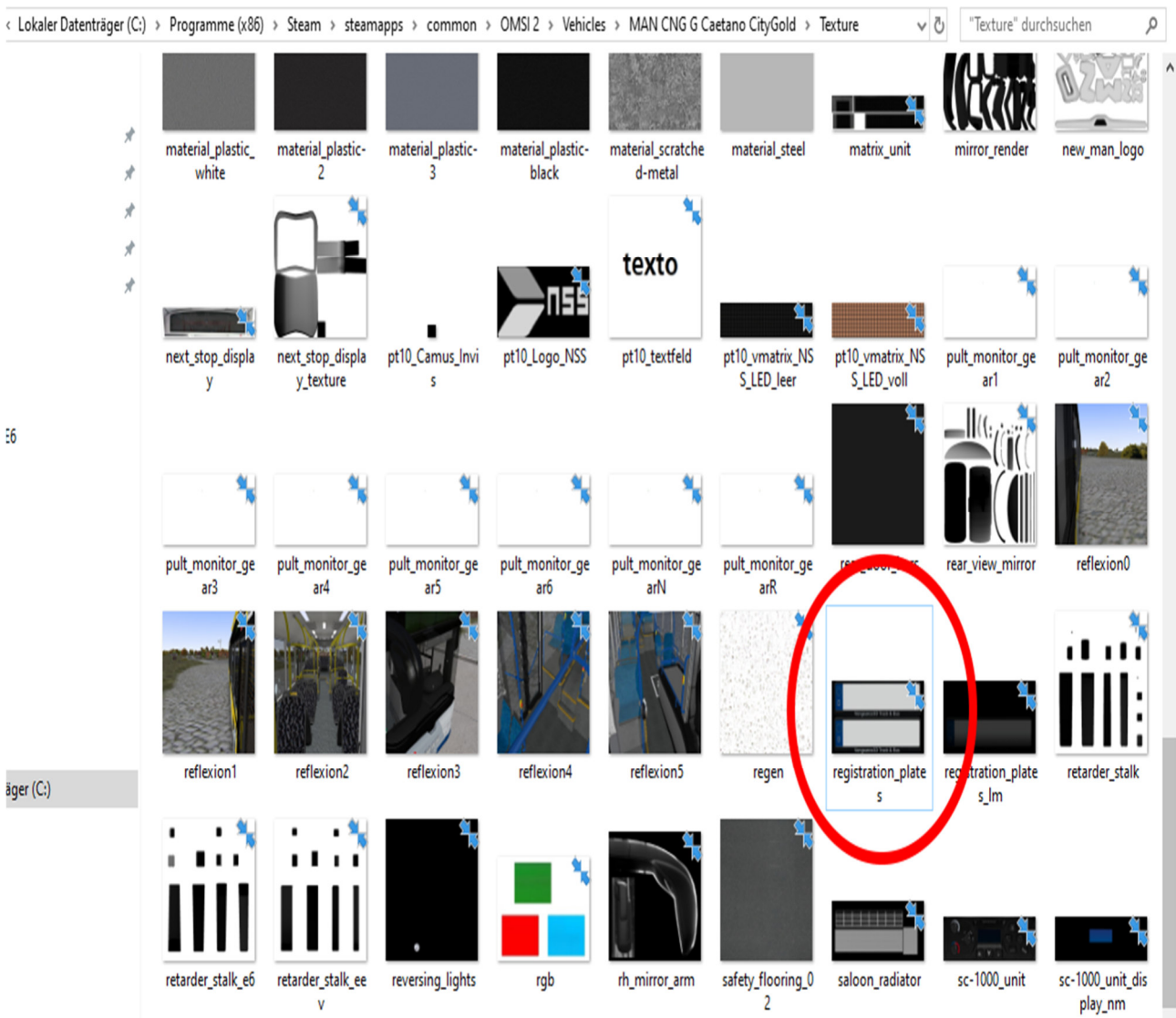
Das Bearbeiten, Verändern (z.B. ein eigenes Werk darauf aufbauen) ist erlaubt mit Auflagen. Es ist auf Änderungen hinzuweisen mit Namensnennung von Original-Urheber, Werk & Lizenz. Die Weitergabe darf nur mit der gleichen Lizenz & den gleichen Bedingungen erfolgen.

Viel Spaß mit dem Repaint-Pack wünscht euch
Uwe1974

Anlage (Anleitung/ Tutorial für die o. g. Änderungen)

Kennzeichen

Beginnen wir mit den Kennzeichen / **registration_plates** im Texture-Ordner. Zunächst sollte eine Sicherungskopie von den Original-Kennzeichen gefertigt werden.



Ich habe dann die vorhandenen registration_plates vom MAN Lion's City A21 von V3D kopiert, in die Texture-Ordner des MAN 18.310 und des MAN CNG G CityGold eingefügt und die portugiesischen EU-Kennzeichen ersetzt.

Wer mag, erstellt sich einfach auf Basis der portugiesischen Kennzeichen deutsche EU- Kennzeichen oder lässt alles so wie es ist – reine Geschmackssache.

Kennzeichen (Schriftgröße anpassen)

Bitte vorher eine Sicherungskopie der Dateien anlegen, falls beim Verändern ein Fehler passiert.

Im Unterordner Model (**MAN 18.310 CNG Caetano** bzw. **MAN CNG G Caetano CityGold**) findet ihr die entsprechenden Konfigurationsdateien, in denen ihr bestimmte Änderungen (aber mit Vorsicht) vornehmen könnt. In dem Fall passte ich die Schriftgröße an, damit die Kennzeichenkombinationen halbwegs vernünftig dargestellt werden.

Ihr öffnet den Ordner des **MAN 18.310 CNG Caetano**, dann den Ordner „Model“ und anschließend der Reihe nach die CFG-Dateien **A21_E6**, **A21_E6_diesel** und **A21_E6_Voith** .

In der jeweiligen CFG-Datei sucht ihr dann nach **Text-Texturen**.

Darunter findet ihr an zweiter Stelle den Eintrag

1

[texttexture]

ident

Kennz_DtAlt

128

64 .

Die beiden Werte habe ich in

200

65

geändert. Anschließend die Datei schließen und speichern.

Die Vorgehensweise ist beim **MAN CNG G Caetano CityGold** identisch.

Die entsprechenden CFG-Dateien heißen hier **Caetano_M** und **Caetano_T** .

Hier ein paar Bilder zur Veranschaulichung:

atenträger (C:) > Programme (x86) > Steam > steamapps > common > OMSI 2 > Vehicles >

3 4 5 6 7 8 9_parked hrtschiff rR

HH_Stadtb us2017 HH109_Alst erdampfer HH109_KIP KW1 HH109_KIP KW2 HH109_KIP KW3 HH109_KIP KW4 HH109_KIP KW5 HH109_KIP KW6 HH109_KIP KW6

HH109_Sta dtbus_HHA HH109_Sta dtbus_VHH HH109_Sta dtbus_VHH PVG HH109_Sta dtbus_VHH PVG_AI HH109_Sta dtgelenkbu s1992_HHA HH109_Sta dtgelenkbu s1999_VHH HH109_Sta dtgelenkbu s2012_HHA HH109_U-B ahn DT1 HH109_U-B ahn DT1

ICE1_X10 IRISBUS_Ag oraL_E3 Iveco Crossway LE Konstal_10 5Na Land_Rover _Freelander Leyland_Fle etline London Citybus 400 MAN 18.310 CNG Caetano MAN 18.310 CNG Caetano

MAN 18.310 CNG Caetano

Datel Start Freigeben Ansicht

Dieser PC > Lokaler Datenträger (C:) > Programme (x86) > Steam > steamapps > common > OMSI 2 > Vehicles > MAN 18.310 CNG Caetano

Name	Änderungsdatum	Typ	Größe
Model	15.11.2019 11:37	Dateiordner	
Sound	15.11.2019 11:37	Dateiordner	
Texture	01.04.2020 22:01	Dateiordner	

(C:) > Programme (x86) > Steam > steamapps > common > OMSI 2 > Vehicles > MAN 18.310 CNG Caetano > Model >

Name	Änderungsdatum	Typ	Größe
A21_E6	15.11.2019 11:37	Dateiordner	
Cab	15.11.2019 11:37	Dateiordner	
Cash_Desk	15.11.2019 11:37	Dateiordner	
Farego	15.11.2019 11:37	Dateiordner	
MAN_Dashboard	15.11.2019 11:37	Dateiordner	
Mod	02.04.2020 09:31	Dateiordner	
pt10	15.11.2019 11:37	Dateiordner	
Spheros	15.11.2019 11:37	Dateiordner	
VDO	15.11.2019 11:37	Dateiordner	
A21_E6	02.04.2020 10:00	CFG-Datei	76 KB
A21_E6_diesel	02.04.2020 10:00	CFG-Datei	75 KB
A21_E6_Voith	02.04.2020 10:01	CFG-Datei	72 KB
passengercabin_A21	28.01.2019 22:05	CFG-Datei	8 KB
passengercabin_A21_Carris	28.01.2019 22:05	CFG-Datei	8 KB
paths_A21	28.01.2019 22:05	CFG-Datei	3 KB

```

A21_E6 - Editor
Datei Bearbeiten Format Ansicht Hilfe

[CTCTexture]
adverts_int
camus_int.png

[CTCTexture]
NSS_LCD
lawo_WL_vcsik.bmp

[CTCTexture]
glass_int
glass.png

[CTCTexture]
pt10_vmatrix_NSS_LED_voll
pt10_vmatrix_NSS_LED_voll.bmp

[CTCTexture]
cab_windows
cab_windows.png

#####
Text-Texturen:
#####

Nummer:
0
[texture]
number
Kennz_DtAlt
80
80
0
10
10
10

1
[texture]
ident
Kennz_DtAlt
200
65

3
1
2

```

LAWO – Änderung der Anzeige **nur** beim MAN 18.310 CNG Caetano

Abschließend komme ich zur LAWO Einstellung, damit die angepasste / veränderte **lawo_WL_vcsik.bmp-Datei** im Display dargestellt wird und nicht die **lawo_WL_vcsik_logo.bmp-Datei**.

Ansonsten ist dauerhaft das **Carris-Logo** zu sehen.

Dafür müssen die o. g. CFG-Dateien (**A21_E6**, **A21_E6_diesel** und **A21_E6_Voith**) geöffnet werden.

In diesen Dateien findet ihr die Überschrift **LAWO Infotainment Screen**.

Dort sucht ihr nach den folgenden Einträgen:

Mod\lawo_infotainment_screen_logo.o3d

und

lawo_WL_vcsik_logo.bmp.

Diese sind dann zu ändern in

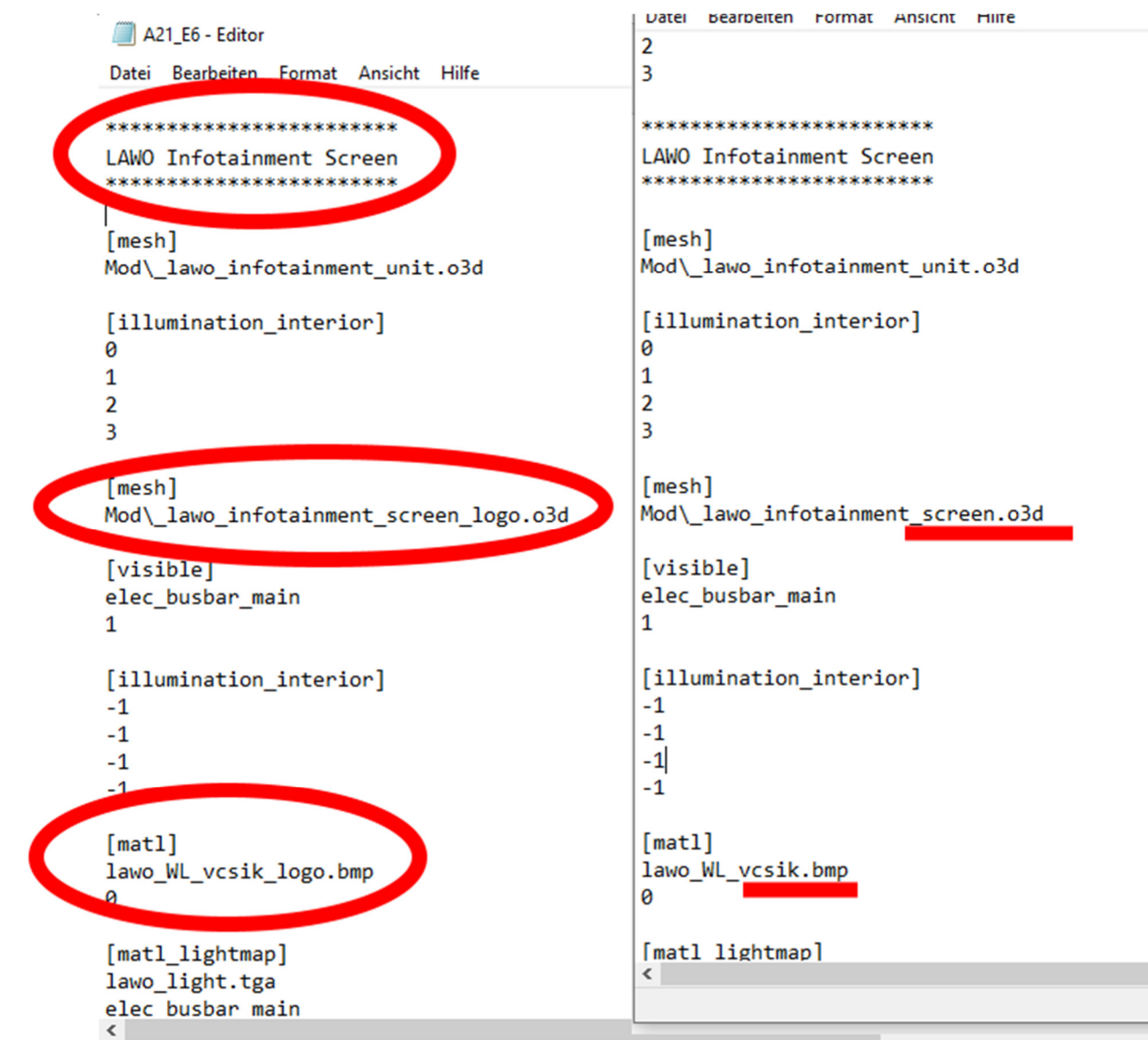
Mod\lawo_infotainment_screen.o3d

und

lawo_WL_vcsik.bmp.

Datei schließen und speichern.

Hier wieder ein Bild als Erklärung (links = vorher / rechts = nachher)



Abschließender Hinweis:

Ich übernehme keine Haftung dafür, wenn die Busse bzw. OMSI 2 nach den Änderungen nicht mehr funktionieren.

Allerdings habe ich die Änderungen selber getestet und die Busse funktionieren bei mir einwandfrei, mit Ausnahme der in den OMSI-Foren bereits genannten Scriptfehler bei den Caetanobussen.

Die entsprechenden Fehler zu finden hat einige Tage in Anspruch genommen, da ich selbst auch kein Experte bin.

Jedoch suche ich gerne nach Lösungen, da ich dadurch dazulerne.

Für Rückfragen stehe ich euch gerne zur Verfügung, falls es beim Ändern der CFG-Dateien zu Fragen / Problemen kommen sollte.

Uwe1974